خطة جذب الطلاب إلى بوث IEEEXtreme وتشجيع المشاركة

تاريخ المراجعة: 6 أكتوبر 2026. الخطة مخصصة لبوث الفرع في الجامعة، ويمكن تشغيلها بطاولة واحدة ومتطوعين اثنين ولابتوب. الهدف أن يغادر الطالب بخطوة واضحة: تجربة تدريب، إيجاد زميل، أو إكمال تسجيل فريقه.

ابدأ بهذه التجربة: **«جرّب تحدّي دقيقة، واختار ستيكر، وتعرّف كيف تبدأ»**. اجعل التجربة سهلة الدخول، ثم خصص الحديث حسب مستوى الطالب. توزيع الملصقات وحده لا يقيس نجاح التجنيد؛ قِس من انتقل فعلًا إلى التدريب أو التسجيل.

ما الذي تدعمه المصادر

توصي جامعة Nebraska ببوث واضح الهوية، متطوعين يقفون ويتفاعلون، نشاط قصير، هدايا بسيطة، رابط يسهل الوصول إليه، ومتابعة المهتمين. وتوصي UC San Diego بشرح قصير جاهز وعدد محدود من ممثلي النادي عند الطاولة حتى تبقى مريحة للاقتراب. إرشادات Nebraska، إرشادات UC San Diego

الأفكار والأوقات والكميات التالية **تصميم عملي مقترح لبوثنا** مبني على هذه المبادئ، وليست نسب نجاح مثبتة. لا توجد طريقة تضمن أن كل زائر سيشارك؛ جرّب ما يناسب حركة جامعتك وقِس النتيجة.

الأولويات إذا كان وقتك محدودًا

1. لوحة واحدة مقروءة من الممر: «بتحلّها بدقيقة؟» وتحتها اسم المسابقة.
2. تحدٍ ورقي سهل لا يحتاج معرفة لغة برمجة.
3. متطوع يستقبل، وآخر يدير التحدي ويساعد بالخطوة التالية.
4. صندوق ملصقات مقصوصة مسبقًا، مع عرض نماذجها على الطاولة.
5. ثلاثة مسارات واضحة: أتعلم، أبحث عن فريق، فريقي جاهز.
6. موعد تدريب حقيقي متفق عليه، ومتابعة من طلبها بعد البوث.

ترتيب البوث

من جهة حركة الممر إلى الداخل: **لوحة الدعوة** ← **تحدّي الدقيقة** ← **الملصقات** ← **مساعدة التسجيل**. ضع اللابتوب في طرف الطاولة حتى لا يغلق من يستخدمه مساحة اللعب. اترك واجهة مفتوحة لاقتراب الطلاب، وأخفِ الحقائب والأسلاك، واعرض مجموعة صغيرة من الملصقات بدل نشر المخزون كله.

الجزء	ما تعرضه	التنفيذ
الخلفية	IEEEXtreme وPixel وشعار الفرع	لوحة عالية واحدة، مع معلومات قليلة وكبيرة
أمام الممر	السؤال أو اللغز	يمكن فهمه دون قراءة شرح المسابقة أولًا
منتصف الطاولة	البطاقات والقطع	شخص أو شخصان يجربان في كل مرة

الجزء	ما تعرضه	التنفيذ
طرف هادئ	QR ومساعدة التسجيل	الطالب يدخل إلى حسابه من هاتفه
خلف الطاولة	مخزون وورقة عدّ	احتفظ بالأدوات الإضافية بعيدًا عن العرض

أربعون طريقة يمكن الاختيار منها

قبل البوث

الرقم	الطريقة	تنفيذ مناسب للفرع
01	اختيار مكان الحركة	راقب تدفق الطلاب بين المحاضرات وحدد موقعًا مرئيًا يسمح بالتوقف دون سد الممر.
02	اختيار نافذة وقت جيدة	افتح خلال استراحة فعلية، وسجّل أوقات تبديل المحاضرات بدل التخمين.
03	إعلان قصير في المحاضرة	بالتنسيق مع المدرس: دعوة من 20 ثانية إلى تحدٍ مجاني للمبتدئين والخبراء.
04	تشويق قبل الموعد	انشر نصف لغز وصورة ملصق، مع مكان البوث ووقته بوضوح.
05	دعوات من الزملاء	كل متطوع يدعو شخصين مهتمين بالتجربة في أوقات مختلفة؛ تجنب تجمع الأصدقاء الذي يحجب البوث.
06	تعاون مع الأندية	اطلب من Computer Society ونادي البرمجة مشاركة الدعوة وتقديم ساعة تطوع.
07	تجربة افتتاحية	اختبر السؤال على طالبين من خارج الفريق: هل يفهمان المطلوب خلال ثوانٍ؟
08	تدريب المتطوعين	نفّذ تمثيلًا لزائر مبتدئ وآخر مستعجل وآخر جاهز للتسجيل، ثم صحح الشرح.

لفت الانتباه من الممر

الرقم	الطريقة	التنفيذ
09	عنوان واحد كبير	«بتحلّها بدقيقة؟»؛ ضع التفاصيل الصغيرة في بطاقة منفصلة.
10	شخصية يتذكرها الزائر	اجعل Pixel على اللوحة وصندوق الملصقات ليربط الطالب بينهما.
11	مستويات عرض مختلفة	ارفع اللوحة الخلفية واترك التحدي منخفضًا أمام الطالب.
12	حركة بسيطة	مؤقت دقيقة على الشاشة، أو تغيير بطاقة السؤال كل فترة؛ حركة لها معنى.
13	نتيجة تظهر بسرعة	اعرض مثال إدخال وخروج صغيرًا أو مسار روبوت؛ تجنب شاشة ممتلئة بكود صغير.
14	خيارات ملصقات مرئية	اعرض Pixel وTuxg ومعين IEEE ولابتوب لطيف بحجمها الفعلي.

الرقم	الطريقة	التنفيذ
15	هوية متناسقة	أزرق IEEE مع البرتقالي ولمسات بسيطة، وخلفية نظيفة.
16	توجيه قريب	سهم ورقي في مكان تسمح به الجامعة، باسم الحدث ووقت البوث.

جعل الطالب يتوقف ويجرب

الرقم	الطريقة	التنفيذ
17	افتتاحية محددة	«بتحب تجرب لغز دقيقة؟ ما بده كود.» أسهل من شرح طويل منذ البداية.
18	درجتان للصعوبة	بطاقة بداية وبطاقة تحدٍ؛ دع الطالب يختار دون وصفه بأنه ضعيف أو خبير.
19	تحدٍ لشخصين	زميل يقرأ التعليمات وآخر يحرك القطع، ثم بدّل الدورين.
20	حرية التجربة	اعرض تلميحًا أو محاولة ثانية؛ اجعل الخطأ جزءًا من اللعب.
21	ملصق للمحاولة	وزّع الملصق على من جرّب، لا على الإجابة الصحيحة فقط، ولا تربطه بتسليم رقم هاتف.
22	لوحة إنجاز صغيرة	سجل أزمنة أو نقاطًا بأسماء مستعارة لمن يريد؛ امسحها دوريًا ليبقى التحدي قريبًا.
23	اختيار لغة برمجة	تصويت بقطع ملونة دون بيانات شخصية، ثم اربط الحديث بمسار التدريب المناسب.
24	اكتشاف خطأ صغير	اعرض شرطًا بسيطًا خاطئًا، ثم اطلب أصغر مثال يكشفه.
25	شاشة قبول حل	حضّر مثالًا تدريبيًا يمكن تشغيله أمام الزائر وعرض نتيجته.
26	عرض المكتبة	ورّ الطالب كيف يجد دالة في قالب CSAcademy، باستخدام ملفات تدريب وحساب عرض مناسب.
27	صورة تذكارية اختيارية	زاوية صغيرة مع Pixel وبطاقة «أول تحدّي»؛ لا تجعل التصوير شرطًا للهدية.
28	فترات عرض قصيرة	إعلان شفهي هادئ: «بعد خمس دقائق بنحل السؤال مع بعض»، ثم شرح لا يتجاوز دقيقتين.

تحويل الاهتمام إلى مشاركة

الرقم	الطريقة	التنفيذ
29	سؤال تشخيص واحد	«أكثر إشي موقفك: البداية، الفريق، ولا التسجيل؟» ثم عالج هذا العائق.
30	خطوة للمبتدئ	أعطه مسألة أولى وموعد تدريب محدد؛ لا تطلب قرار منافسة كاملًا فورًا.
31	مساعدة إيجاد فريق	اجمع اختياريًا اللغة والمستوى والوقت المتاح، وعرّف الأشخاص ببعض بموافقتهم.
32	زاوية للفريق الجاهز	راجع العضوية والمراقب والتسجيل الرسمي، ثم التنسيق المحلي.

الرقم	الطريقة	التنفيذ
33	حل عائق واحد فورًا	وضح رقم العضوية، رابط التسجيل، أو طريقة فتح التدريب بدل إرسال عشرة روابط.
34	شهادة تجربة صادقة	اطلب من مشارك سابق وصف مشكلة تعلم حلها؛ لا تعد بدرجات أو توظيف أو فوز.
35	إبراز تنوع أدوار الفريق	القراءة والتحليل والتنفيذ والاختبار مهارات متكاملة؛ لا تحصر الحديث في سرعة كتابة الكود.
36	تذكير يختاره الطالب	اعرض موعدًا أو رابطًا يحفظه على هاتفه، ومتابعة فقط إن طلبها.

بعد الزيارة والتحسين

الرقم	الطريقة	التنفيذ
37	متابعة مرتبطة بحاجة	أرسل للمبتدئ التدريب، ولمن يبحث عن زميل تنسيق الفريق، وللجاهز قائمة التسجيل.
38	دعوة للعودة مع صديق	«المرة الجاي جرّبوا نسخة الشخصين»؛ اجعل العودة مرتبطة بتجربة جديدة.
39	اختبار عنوانين	استخدم عنوانًا في فترة، وآخر في فترة مشابهة؛ قارن عدد المتوقفين نسبةً للمارة.
40	مراجعة نهاية اليوم	دوّن الأسئلة المتكررة والعوائق ونفاد الملصقات، ثم غيّر عنصرًا واحدًا في البوث التالي.

تحتاج الأنشطة في الجامعة إلى ترتيب المكان والتوقيت مع الجهة المسؤولة محليًا. سياسات الجامعات الأجنبية في المصادر أمثلة تشغيلية وليست قواعد لجامعتنا.

أنشطة جاهزة مع الإجابات

جميعها ألعاب تحضيرية مقترحة للبوث؛ ليست مسائل رسمية أو توقعًا لصعوبة المسابقة. استخدم تلميحًا مجانيًا ومحاولة ثانية، ولا تجعل الوقت وسيلة لإحراج الطالب.

النشاط	السؤال الذي تقوله	الإجابة أو طريقة التحقق	الزمن المقترح
رتّب البطاقات	أمامك 3، 1، 2. كم تبديلًا بين بطاقتين متجاورتين يجعلها تصاعدية؟	تبديلان: 1، 3، 2 ثم 1، 2، 3.	30–60 ثانية
عدد مخفي	اخترنا عددًا من 1 إلى 16. بأسئلة نعم أو لا، ما أقل عدد أسئلة يضمن اكتشافه؟	4؛ كل سؤال يقسم الاحتمالات نصفين.	دقيقة
أقصر طريق	شبكة 3×3 بلا عوائق؛ من أسفل اليسار لأعلى اليمين، حركة يمين أو أعلى فقط. كم خطوة وكم مسارًا؟	4 خطوات و6 مسارات.	1–2 دقيقة
ابحث عن الخطأ	المفروض قبول 18 فأكثر. الكود يفحص `age > 18`. أعطِ حالة تكشف الخطأ.	18؛ التصحيح `age >= 18`.	30 ثانية

النشاط	السؤال الذي تقوله	الإجابة أو طريقة التحقق	الزمن المقترح
كوّن المجموع	الأعداد 2، 4، 7، 9. اختر عددين مجموعهما 11.	2+9 أو 4+7؛ اقبل الحلين.	30–60 ثانية
برمج Pixel	على شبكة 3×3، Pixel أسفل اليسار والهدف أعلى اليمين والوسط ممنوع. اكتب أربع حركات يمين أو أعلى.	يمين، يمين، أعلى، أعلى؛ أو أعلى، أعلى، يمين، يمين.	دقيقة

للطالب المتقدم: اسأله لماذا أربع أسئلة تكفي للعدد المخفي، أو كيف يعد مسارات شبكة أكبر. عمّق السؤال نفسه بدل إدخال نشاط طويل يعطل الطابور.

كلام جاهز للمتطوع

دعوة من عشر ثوانٍ: «مرحبا! بتجرب تحدّي دقيقة؟ ما بده خبرة برمجة، وبعده اختار ستيكر بتحبه.»

تعريف مختصر: «IEEEXtreme مسابقة برمجة عالمية مدتها 24 ساعة. النسخة 20.0 يوم 31 أكتوبر 2026، والفريق من طالب إلى ثلاثة. المشاركة الرسمية تحتاج عضوية IEEE الطلابية ومراقب مؤهل. بنساعدك تعرف من وين تبدأ حسب مستواك.» الموعد الرسمي، الأهلية

أنا مبتدئ: «خلينا نبدأ بمسألة صغيرة وتدريب. مش مطلوب تعرف كل الخوارزميات من أول يوم؛ بنحدد خطوة تناسبك، وبعدين بتقرر.»

ما عندي فريق: «احكيلنا شو اللغة اللي مرتاح فيها ومتى بتقدر تتدرب، وإذا بتحب بننسق تعارف مع مهتمين. إيجاد الفريق مش مضمون، لكن بنساعدكم تتواصلوا.»

24 ساعة كثير: «هي مدة الحدث؛ جهّزوا خطة للجهد والراحة مع المراقب. ولو ناويين على HTU، في شروط حضور محلية لازم تقرؤوها قبل تأكيد الترتيب.»

شو بستفيد؟ «بتتدرب على تحليل مسائل جديدة، واختبار الحلول، وتقسيم الوقت مع الفريق. خلينا نجرب جزءًا صغيرًا الآن حتى تشوف إذا التجربة بتناسبك.»

ما عندي عضوية: «المشاركة الرسمية تحتاج عضوية IEEE المناسبة. بنفرجيك المصدر وخيارات العضوية الحالية قبل أي دفع؛ ما بنفترض إن البوث أو نموذج الفرع صار تسجيلًا رسميًا.»

مستعجل: «أكيد، هاي معلومة واحدة تحفظها: موعد المسابقة 31 أكتوبر. بتقدر ترجع لتحدّي الدقيقة أو تفتح التدريب لما تفضى.»

مسار التسجيل والروابط

اعرض الرابط الذي يحتاجه الطالب الآن، مع عنوان صريح فوق QR. لا تسمّ كل الروابط «سجّل هون».

الغرض	الرابط أو المعلومة
تسجيل المسابقة الرسمي	https://xtreme.vtools.ieee.org/

الغرض	الرابط أو المعلومة
شرح التسجيل الموجود في مواد الفرع	https://youtu.be/T-4hHZvCQnw
تسجيل الفريق لدى الفرع للتنسيق المحلي	https://forms.gle/ibv1FKSZVbN1vduPA — يعبئه Leader الفريق، ولا يغني عن vTools
استضافة HTU	http://forms.gle/j1x4JaKX4UtxLvB88 — حسب تعليمات الاستضافة المحلية، بعد تسجيل الفريق رسميًا
التدريب	https://csacademy.com/ieeextreme-practice/
Ambassador ID	IEEEXTREME20SB08217

تذكير الفرع: بعد إرسال نموذج Google Forms، تأكدوا من الانضمام لمجموعة واتساب الخاصة بالمشاركين حتى تتابعوا أخبار المسابقة وتحديثات التحضير والتنسيق. استخدموا رابط المجموعة الذي يقدمه النموذج أو المنسق؛ لا يوجد رابط بديل مخمّن هنا.

للزائر الفرد الذي يبحث عن فريق، استخدم متابعة اختيارية منفصلة؛ نموذج الفرع الحالي لتنسيق الفرق وليس وعدًا بأنه نموذج تجميع أفراد. لا تجمع كلمات مرور أو أرقام عضوية على لوحة عامة. تعليمات HTU موجودة في ملف الاستضافة المحلي؛ حضور الهوست وجوائزه المحلية لهما شروط منفصلة عن المسابقة العالمية.

تشغيل بوث من ساعتين

الوقت	العمل	المسؤول
قبلها بأسبوع	تثبيت المكان والتوقيت وموعد التدريب التالي وتوزيع الأدوار	المنسق
قبلها بيومين	طباعة عينة، قص الملصقات، فحص الروابط والأنشطة	متطوع المواد
قبلها بيوم	إعلان محدد بالمكان والوقت، وبروفة الحديث	الفريق
قبل الافتتاح بنصف ساعة	ترتيب الطاولة، اختبار الكهرباء والإنترنت، فتح مثال التدريب	شخصان
أول عشر دقائق	تجربة عنوان واحد وتحدٍ واحد ومراقبة الحركة	المستقبل
كل نصف ساعة	عدّ الزوار والمحاولات والخطوات التالية، وتبديل الأدوار	الفريق
عند الازدحام	اختصر النشاط إلى دقيقة وانقل التسجيل لطرف الطاولة	ميسر النشاط
آخر عشر دقائق	أعطِ الخطوة التالية للمهتمين ورتب متابعة من طلبها	المنسق
خلال اليوم التالي	متابعة شخصية قصيرة وتأكيد موعد التدريب	مسؤول المتابعة
بعد ثلاثة أيام	عدّ من حضر التدريب ومن أكمل التسجيل والعوائق المتبقية	المنسق

إذا كان هناك متطوع ثالث، يتولى الأسئلة الطويلة في طرف مستقل. إذا كنت وحدك، استخدم نشاطًا ورقيًا ذاتي الشرح وأوقف العرض المباشر أثناء مساعدة شخص في التسجيل.

المواد والميزانية

الحد الأدنى: طاولة ولوحة وطبعات ألغاز وأقلام ومؤقت هاتف وملصقات ومقصان وصندوقان للقصاصات والملصقات. أضف لابتوب وشاحنًا ووصلة كهرباء عند توفرها. اصنع نسخة ورقية من النشاط كي يعمل البوث عند انقطاع الإنترنت.

مثال مخزون مبدئي لساعتين: **100 ملصق مقصوص**، 20 بطاقة صغيرة، 6 بطاقات نشاط قابلة لإعادة الاستخدام. هذه افتراضات تخطيط وليست توقعًا لعدد الزوار. يوجد في حزمة الطباعة 134 ملصقًا عبر أربع صفحات، ويمكن إعادة طباعة المجموعة الأسرع نفادًا.

لا تتوافر أسعار مطابع محلية مؤكدة. احسب الميزانية من عرض سعر فعلي:

الميزانية = (عدد أوراق الملصقات × سعر ورقة A4 المطبوعة) + تكلفة اللوحات والأدوات، ثم أضف احتياطًا بنسبة 10% إلى المجموع.

قدّم الإنفاق بهذا الترتيب: وضوح اللوحة، جودة الملصق والقص، ثم الأدوات الاختيارية. الطعام والجوائز الإضافية غير ضروريين لبداية جيدة؛ إذا أضفتهما، استخدم ميزانية محددة ولا تجعل الحديث عن المسابقة يختفي خلف الهدية.

قياس ما نجح

استخدم ورقة العد CSV كل 30 دقيقة. عدّ المارة في فترة عينة محددة فقط، ثم المتوقفين في الفترة نفسها. فرّق بين عدد الأفراد وعدد الفرق، وسجّل المخزون عند البداية والنهاية.

المؤشر	الحساب	ماذا يخبرك
التوقف	المتوقفون ÷ المارة في العينة	وضوح الدعوة والموقع
المحاولة	من جرّبوا ÷ المتوقفين	سهولة الدخول إلى النشاط
خطوة تالية	من اختاروا خطوة واضحة ÷ المتوقفين	فائدة الحوار
حضور التدريب	الحاضرون ممن وافقوا على الدعوة ÷ المدعوين الموافقين	فاعلية المتابعة
فرق أكملت التسجيل	عدد الفرق المؤكدة بعد البوث	النتيجة الأقرب لهدف المشاركة

إذا كان المقام صفرًا، اكتب «لا ينطبق». لا تعتبر مسح QR تسجيلًا مؤكدًا. قارن فترات مشابهة، ولا تفسر فرقًا صغيرًا على أنه دليل حاسم؛ قد تتغير حركة المحاضرات ونوعية الجمهور.

إذا توقف القليل، غيّر العنوان أو موقع اللوحة. إذا توقفوا ولم يجربوا، بسّط المطلوب. إذا جربوا ولم يتابعوا، اسأل عن العائق واعرض خطوة أصغر. إذا طلبوا التسجيل وتعطلوا، خصص شخصًا للمساعدة بدل زيادة الألعاب.

رسالة متابعة جاهزة

«أهلًا! معك بلال من بوث IEEEXtreme. حسب اللي حكينا فيه، الخطوة المناسبة إلك هي [التدريب / إيجاد فريق / إكمال التسجيل].
هاي التفاصيل: [الرابط المناسب أو موعد التدريب المؤكد]. إذا تغيّرت خطتك أو ما بدك متابعة، احكيلي وبنوقفها.»

هذه مسودة للاستخدام بعد موافقة الطالب على التواصل؛ لم تُرسل أي رسائل ضمن إعداد الحزمة.

قائمة تجهيز سريعة

- [ ] المكان والوقت واللوحة وموعد التدريب التالي محددة.
- [ ] المتطوعون يعرفون تعريف المسابقة وشروط التسجيل الأساسية.
- [ ] الألغاز مجربة وإجاباتها مع الميسر.
- [ ] الروابط وQR جُربت على هاتفين قبل الطباعة النهائية.
- [ ] الملصقات مطبوعة بالحجم الحقيقي ومقصوصة مسبقًا.
- [ ] الإنترنت والكهرباء والنسخة الورقية جاهزة.
- [ ] جهة متابعة المهتمين ومسؤول التسجيل واضحان.
- [ ] المعلومات المتغيرة راجعتها من المصدر الرسمي قبل يوم البوث.